



Tägliche Bewegungseinheit

# Die Ergebnisse aus dem Jahr 2024/25 liegen vor!

671

Sportvereine

298.416

Bewegungseinheiten

2.573

Bewegungscoaches & Übungsleiter:innen



3.753

Bildungseinrichtungen

1.469

Kindergärten

2.200

Volksschulen

84

Sekundarstufen I



20.532

Gruppen/Klassen

## ZIEL ERREICHT?

Ziel des Spiels für Kindergärten und Volksschulen in der Gibmir5-App:

Pro Woche 900 Punkte in der Kindergartengruppe und 300 Punkte in der Schulklasse zu sammeln.

Die in der Gibmir5-App eingetragenen **Bewegungsaktivitäten** zeigen folgendes Ergebnis:



90%

erreicht

Kindergarten



124%

erreicht

Volksschule

### Eine durchschnittliche Woche pro Gruppe/Klasse

- 1,0 x Bewegungscoach-Stunde
- 3,6 x Turnen
- 3,3 x Aktiver Morgenkreis
- 5,1 x Bewegtes Spielen Indoor
- 5,5 x Bewegtes Spielen Outdoor

- 1,1 x Bewegungscoach-Stunde
- 2,5 x Unterricht Bewegung und Sport
- 6,4 x Bewegte Pause
- 5,5 x Bewegtes Lernen
- 5,9 x Aktiver Schulweg

Bundesministerium Wohnen, Kunst, Kultur, Medien und Sport

Bundesministerium Bildung

